

测试题（1）

姓名：_____ 毕业学校：_____ 专业：_____ 联系电话：_____

基础题

1、html 代码中的<td>标签代表什么？

2、执行如下程序代码 `a=0;c=0; do{ --c; a=a-1; }while(a>0);` a 和 c 的值是多少？

java

1、java 的基本数据类型中包括哪些？

2、abstract class 和 interface 有什么区别？

3、面向对象的特征有哪些？

4、String 和 StringBuffer 的区别？

5、java 实现在控制台输出昨天的当前时刻。

数据库

1、写出一条 SQL 语句：取出表 A 中第 31 条到 40 条记录（SQLServer,以自动增长的 ID 作为主键，注意：ID 可能不是连续的）。

2、查询出所有购买商品为两种或两种以上的购物人记录

表名：购物信息

购物人	商品名称	数量
A	甲	2
B	乙	4
C	丙	1
A	丁	2
B	丙	5

3、查询出“张”姓学生中平均成绩大于 75 分的学生信息

表名：student

name	course	score
张青	语文	72
王华	数学	72
张华	英语	81
张青	物理	67
李立	化学	98
张燕	物理	70
张青	化学	76

JavaScript

1、填充注释部分的函数体，使得 foo()函数调用弹出”成功”的对话框。代码应尽量简短。

```
function foo() {  
  var str = reverse('a,b,c,d,e,f,g');  
  alert(str);  
  if (str == 'g,f,e,d,c,b,a') alert('成功');  
  else alert('失败');  
}  
function reverse(str) {  
  // 在此处加入代码，完成字符串翻转功能  
  
}
```

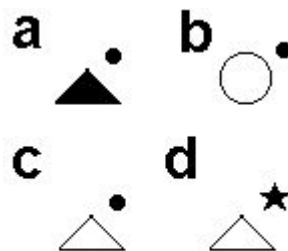
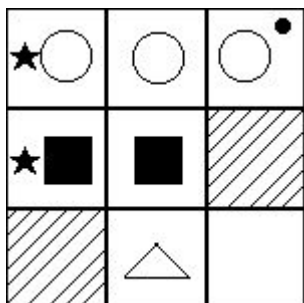
2、编写一个 JavaScript 函数，实时显示当前时间，格式“年-月-日 时:分:秒”

测试题 (2)

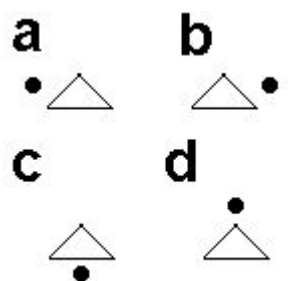
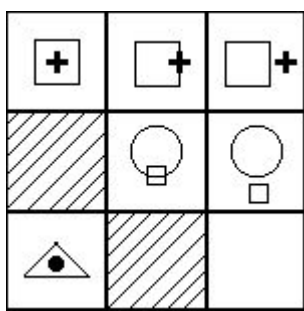
一、选择

第 1-4 题：请从右边的图形中选择一个正确的 a, b, c, d 填入左边的空白处。

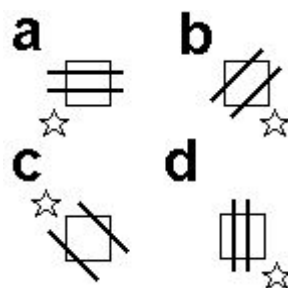
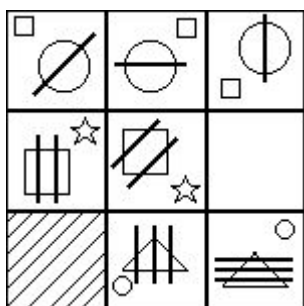
1. ()



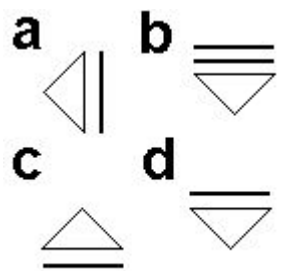
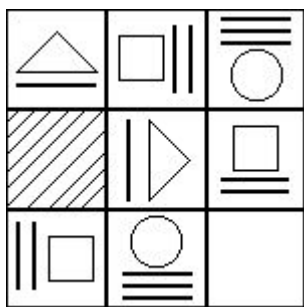
2. ()



3. ()



4. ()



二、填空

5. 1, 1, 2, 3, 5, _____

6. 21, 20, 18, 15, 11, _____

7. 1 元钱一瓶汽水，喝完后两个空瓶换一瓶汽水，问：你有 20 元钱，最多可以喝到_____瓶汽水。

8. 两个圆环，半径分别是 1 和 2，小圆在大圆内部绕大圆圆周一周，问小圆自身转了_____周，如果在大圆的外部，小圆自身转_____周。

三、简答

9. 有两位盲人，他们都各自买了两对黑袜和两对白袜，八对袜子的布质、大小完全相同，而每对袜子都有一张商标纸连着。两位盲人不小心将八对袜子混在一起。他们每人怎样才能取回黑袜和白袜各两对呢？

10. 有两根不均匀分布的香，香烧完的时间是一个小时。假设给你若干根香，你能用什么方法来确定一段 15 分钟的时间？

答案

基础题:

- 1、行
- 2、-1

Java:

1、基本数据类型包括 byte、int、char、long、float、double、boolean 和 short。

2、声明方法的存在而不去实现它的类被叫做抽象类 (abstract class)，它用于要创建一个体现某些基本行为的类，并为该类声明方法，但不能在该类中实现该方法的情况。不能创建 abstract 类的实例。然而可以创建一个变量，其类型是一个抽象类，并让它指向具体子类的一个实例。不能有抽象构造函数或抽象静态方法。Abstract 类的子类为它们父类中的所有抽象方法提供实现，否则它们也是抽象类为。取而代之，在子类中实现该方法。知道其行为的其它类可以在类中实现这些方法。

接口 (interface) 是抽象类的变体。在接口中，所有方法都是抽象的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽象的，没有一个有程序体。接口只可以定义 static final 成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义 (即将程序体给予) 所有这种接口的方法。然后，它可以在实现了该接口的类的任何对象上调用接口的方法。由于有抽象类，它允许使用接口名作为引用变量的类型。通常的动态联编将生效。引用可以转换到接口类型或从接口类型转换， instanceof 运算符可以用来决定某对象的类是否实现了接口。

3、

1.抽象:

抽象就是忽略一个主题中与当前目标无关的那些方面，以便更充分地注意与当前目标有关的方面。抽象并不打算了解全部问题，而只是选择其中的一部分，暂时不用部分细节。抽象包括两个方面，一是过程抽象，二是数据抽象。

2.继承:

继承是一种联结类的层次模型，并且允许和鼓励类的重用，它提供了一种明确表述共性的方法。对象的一个新类可以从现有的类中派生，这个过程称为类继承。新类继承了原始类的特性，新类称为原始类的派生类 (子类)，而原始类称为新类的基类 (父类)。派生类可以从它的基类那里继承方法和实例变量，并且类可以修改或增加新的方法使之更适合特殊的需要。

3.封装:

封装是把过程和数据包围起来，对数据的访问只能通过已定义的界面。面向对象计算始于这个基本概念，即现实世界可以被描绘成一系列完全自治、封装的对象，这些对象通过一个受保护的接口访问其他对象。

4. 多态性:

多态性是指允许不同类的对象对同一消息作出响应。多态性包括参数化多态性和包含多态性。多态性语言具有灵活、抽象、行为共享、代码共享的优势，很好的解决了应用程序函数同名问题。

4、JAVA 平台提供了两个类: String 和 StringBuffer，它们可以储存和操作字符串，即包含多个字符的字符数据。这个 String 类提供了数值不可改变的字符串。而这个 StringBuffer 类提供的字符串进行修改。当你知道字符数据要改变的时候你就可以使用 StringBuffer。典型地，你可以使用 StringBuffer 来动态构造字符数据

5、

数据库:

- 1、 select top 10 * from A where id not in (select top 30 * from A)
- 2、select * from 购物信息 where 购物人 in (select 购物人 from 购物信息 group by 购物人 having count(*) >= 2);
- 2、 select * from student where name in (select name from student where name like '张%' group by name having avg(score) > 75)

JavaScript

```
1、function reverse(str) {
    return str.split(",").reverse().join(",");
}

2、function DispTime(){
var Today=new Date(),
var year=Today.getFullYear(),month=Today.getMonth()+1,day=Today.getDate();
var hours=Today.getHours(),minutes=Today.getMinutes(),second=Today.getSeconds();
if(month<10) month="0"+month;
if(day)day = "0"+day;
if(hours<10) day="0"+hours;
if(minutes<10) minutes="0"+minutes;
if(second<10) second="0"+second;

document.getElementById('Time_Sp').innerHTML="今天是"+year+"年-"+month+"月-"+day+"
日"+hours+":"+minutes+":"+second;
setTimeout("DispTime()",1000);

}
```

一、选择

1: c 2: a 3: c 4: d 5: d 6: c 7: c 8: d 9: a 和 d 10: b 和 c
11: a 和 d 12: b 和 d 13: d 14: b

二、填空

15: 8 16: 6 17: 39 18: 2

三、简答

- 19: 答: 每对袜子都拆开, 每人各拿一支, 袜子无左右, 最后取回黑袜和白袜各两对。
- 20: 答: 把两根香同时点起来, 第一支香两头点着, 另一支香只烧一头, 等第一支香烧完的同时 (这是烧完总长度的 $\frac{3}{4}$), 把第二支香另一头点燃, 另一头从燃起到熄灭的时间就是 15 分!