

《C 语言程序设计》上机考试知识点

所有编程题均需**用户自定义函数**实现，输入输出合乎规范。

1. 选择结构 if else 例如：习题 5.5
2. 选择结构 switch 例如：习题 5.6
3. 循环结构 for while do ..while()

数列问题，例如：习题 6.4，习题 6.5，例题 6.6

求最大公约数和最小公倍数，例如：习题 6.1

判断素数，例如：例题 6.8

迭代算法，例如：习题 6.11

二分法求方程根，例如：习题 6.13

牛顿迭代法求方程根，例如：习题 6.12

弦截法求方程根，例如：例题 8.6

求解特殊数问题（完数、水仙花数等），例如：习题 6.6，习题 6.7

4. 数组问题

一维数组插入、删除、排序（冒泡法、选择法）、查找操作，例如：习题 7.4，7.2，7.3

一维数组、二维数组求最大值、最小值。例如，例题 7.5，例题 7.4

二维数组转置，矩阵求和，上三角元素，下三角元素求和等，例如：习题 7.3

字符数组的字符长度求解，复制，连接等操作 例如：习题 7.13，7.14，7.15

5. 函数

函数返回值（return 返回），例如：例题 8.2

一维数组名作为函数参数，例如：例题 8.13

二维数组名作为函数参数，例如：例题 8.14，习题 8.4

字符数组名作为函数参数，例如：习题 8.7

递归算法求解问题， 例如：习题 8.13

评分标准：

1. 每道程序 20 分
2. 程序完整（正确包含头文件、主函数）得 3 分，考虑到程序编写没有标准答案，故设 2 分为机动分，由评卷教师灵活掌握，机动给分。
3. 具体功能实现共 12 分，如代码能得出正确结果，得 12 分，若代码存在错误不能得出正确结果可按步骤给分，给分方法详见参考代码注释部分。
4. 书写代码规范（代码格式，函数注释、代码注释等）（3 分）