

测试基础分享 - 测试发展趋势

by 张敬峰

1

黑盒测试趋向灭亡

重要因素



黑盒测试停滞不前

- 1, 黑盒测试准入门槛降低
- 2, 中小公司无力培养
- 3, 行业整体浮躁
- 4, 移动项目死亡快, 积累难



测试思路变更

- 1, 专业测试or用户测试?
- 2, 慢迭代or快迭代?
- 3, 靠人or靠机器?



技术测试不断发展

- 1, 测试框架不断完善
- 2, BAT的技术带动
- 3, 大公司的招聘条件
- 4, 测试与开发将合二为一



外包服务在兴起

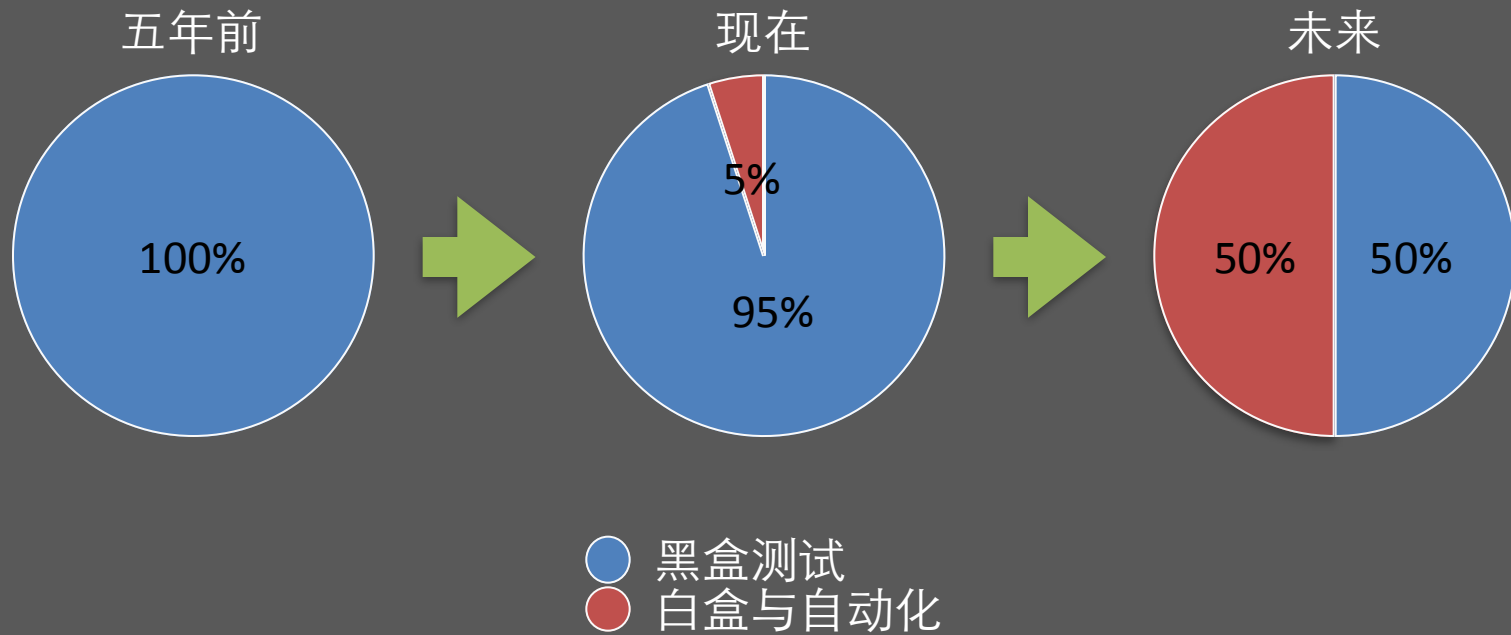
- 1, 一些外围测试可外包
- 2, 云服务兴起
- 3, 现在比较多的服务: 兼容性, 性能, 压力, 安全, 电池, 灰度等第三方服务比较成熟



2

自动化与白盒会逐渐增多

游戏业内测试趋势



3

测试更加注重数据分析

互联网将来会跟水，电一样成为生活的基础设施

数据成为战略资源，计算成为公共服务

数据分析将更准确，更有价值，成为决策基础

针对数据及数据分析的测试会越来越重要

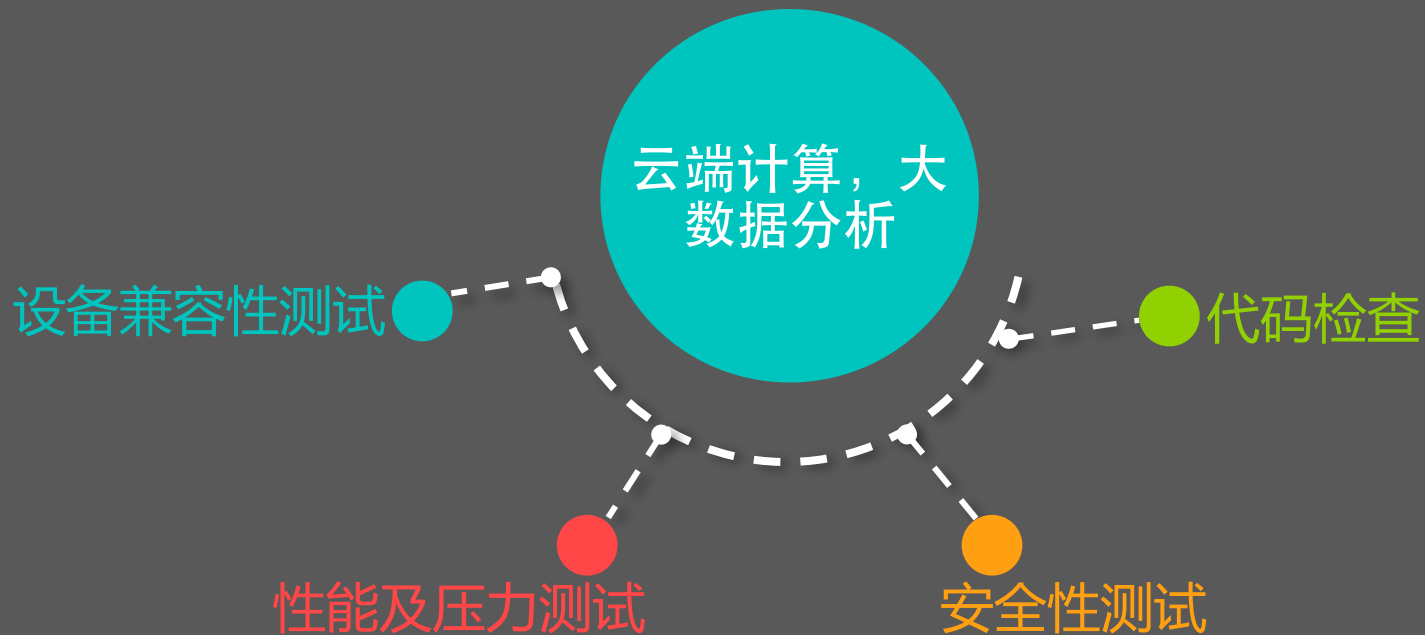
数据分析举例：



4

第三方服务会兴起

现在成熟的第三方服务



5

重要的边边角角

游戏过程对网络流量的消耗

流量

不同网速下对游戏的影响

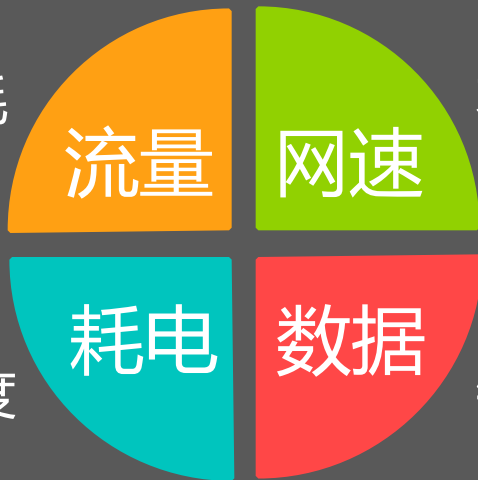
网速

游戏中的耗电速度

耗电

针对各种测试数据的数据分析

数据



5

何去何从？



在现有工作的基础上不断深入研究，拓宽挖深测试的方向和内容，让自己成为某一方面的专家，无论是对功能的了解还是测试流程方面，成为项目组不可或缺的一部分。



学一门技术，无论将来想走技术路线还是管理路线，懂技术是不可或缺的。任何一门都可以，不要什么都学，什么都不精通，最好是精通一门，了解多门。



让自己时刻保持积极努力的工作状态，责任心，积极的态度重于一切



了解行业的发展状态，别让自己落伍，多交流，拥抱变化，并能够将变化应用到自己的实际工作中，不怕慢也不怕晚，从现在开始积累，要有活到老学到老的心态