

Loadrunner 常用 15 种的分析点

Yoyo 老师经常在教学过程中遇到同学说不知道 LR 测试过程中的分析点有哪些，现在在这里统一给同学们做下解答：LR 的性能测试分析点有如下 15 种：

1、Vusers：提供了生产负载的虚拟用户运行状态的相关信息，可以帮助我们了解负载生成的结果。

2、Rendezvous（负载过程中集合点下的虚拟用户）：当设置集合点后会生成相关数据，反映了随着时间的推移各个时间点上并发用户的数目，方便我们了解并发用户的变化情况。

3、Errors（错误统计）：通过错误信息可以了解错误产生的时间和错误类型，方便定位产生错误的原因。

4、Errors per Second（每秒错误）：了解在每个时间点上错误产生的数目，数值越小越好。通过统计数据可以了解错误随负载的变化情况，定为何时系统在负载下开始不稳定甚至出错。

5、Average Transaction Response Time（平均事务响应时间）：反映随

随着时间的变化事务响应时间的变化情况，时间越小说明处理的速度越快。如果和用户负载生成图合并，就可以发现用户负载增加对系统事务响应时间的影响规律。

6、Transactions per Second（每秒事务）：TPS 吞吐量，反映了系统在同一时间内能处理事务的最大能力，这个数据越高，说明系统处理能力越强。

7、Transactions Summary（事务概要说明） 统计事物的 Pass 数和 Fail 数，了解负载的事务完成情况。通过的事务数越多，说明系统的处理能力越强；失败的事务数越小说明系统越可靠。

8、Transaction performance Summary(事务性能概要)：事务的平均时间、最大时间、最小时间柱状图，方便分析事务响应时间的情况。柱状图的落差越小说明响应时间的波动小，如果落差很大，说明系统不够稳定。

9、Transaction Response Time Under Load(用户负载下事务响应时间)：负载用户增长的过程中响应时间的变化情况，该图的线条越平稳，说明系统越稳定。

10、Transactions Response time(事务响应时间百分比)：不同百分比下的事务响应时间范围，可以了解有多少比例的事物发生在某个时间

内，也可以发现响应时间的分布规律，数据越平稳说明响应时间变化越小。

11、Transaction Response Time（各时间段上的事务数）：每个时间段上的事务个数，响应时间较小的分类下的是无数越多越好。

12、Hits per Second（每秒点击）：当前负载重对系统所产生的点击记录，每一次点击相当于对服务器发出了一次请求，数据越大越好。

13、Throughput（吞吐量）：系统负载下所使用的带宽，该数据越小说明系统的带宽依赖就越小，通过这个数据可以确定是不是网络出现了瓶颈。

14、HTTP Responses per Second（每秒 HTTP 响应）：每秒服务器返回各种状态的数目，一般和每秒点击量相同。点击量是客户端发出的请求数，而 HTTP 响应数是服务器返回的响应数。如果服务器的响应数小于点击量，那么说明服务器无法应答超出负载的连接请求。

15、Connections per Second（每秒连接）：统计终端的连接和新建的连接数，方便了解每秒对服务器产生连接的数量。同时连接数越多，说明服务器的连接池越大，当连接数随着负载上升而停止时，说明系统的连接池已满，通常这时候服务器会返回 504 错误。需要修改服

务器的最大连接来解决该问题。