

棋牌类游戏测试用例

一. 登陆

1. 账号登录:

- I. 用户名或密码为空
- II. 数据库中不存在的用户名, 不存在的密码
- III. 数据库中存在的用户名, 错误的密码
- IV. 数据库中不存在的用户名, 存在的密码
- V. 输入的正确的用户名或密码前存在空格
- VI. 输入正确的用户名密码以后按[enter]是否能登陆
- VII. 点击申请账号是否可以弹出对应的窗口
- VIII. 点击清除记录是否可以清除, 重新打开是否清除彻底
- IX. 选中记住密码是否可以保存密码, 重新打开是否保存着正确的密码
- X. 选中记住密码后换一个账号, 保存的密码是否正确的与账号对应
- XI. 确定其他按钮是否都正确的对应着相应的窗口

2. ID 登录

账号登录测试的步骤

二. 大厅

1. 大厅显示的用户信息是否正确
2. 大厅的游戏列表是否正确
3. 各游戏的房间名称是否正确
4. 点击对应房间页面显示的游戏介绍是否正确

三. 小游戏

1. 百人类

- I. 机器人上庄是否正常
- II. 机器人存取钱是否正常
- III. 上庄限制是否正确
- IV. 最多下注限制是否正确 (有多倍赔率的游戏)
- V. 输赢判定扣分是否正确
- VI. 游戏结束退出游戏分数是否正确的写入数据库
- VII. 游戏中非正常退出, 游戏分数是否依然可以正确的写入数据库
- VIII. 游戏中是否已限制存钱功能
- IX. 游戏中所有按钮是否正确可用

2. 对战类

- I. 每个椅子按钮是否都可以正常启动游戏
- II. 输赢判定扣分是否正确
- III. 机器人陪玩功能是否正常 (有机器人的游戏房间)
- IV. 机器人智能是否正常 (有机器人的游戏房间)
- V. 游戏结束退出游戏分数是否正确的写入数据库
- VI. 游戏中非正常退出, 游戏分数是否依然可以正确的写入数据库

VII. 游戏中是否已限制存钱功能

VIII. 游戏中所有按钮是否正确可用

四. 银行功能

1. 存取钱

- I. 进行存取钱操作后正常退出，数据是否正确的写入数据库
- II. 进行存取钱操作后非正常退出，数据是否正确的写入数据库
- III. 进行频繁的存取钱操作后数据是否会出错
- IV. 对于需要密码的操作进行常规的密码检测
- V. 存取钱数量的限制是否正确

2. 转账

- I. 进行转账操作后正常退出，数据是否正确的写入数据库（转出与转入双方确认）
- II. 进行转账操作后非正常退出，数据是否正确的写入数据库（转出与转入双方确认）
- III. 进行频繁的转账操作后数据是否会出错（转出与转入双方确认）
- IV. 对于需要密码的操作进行常规的密码检测（转出方确认）
- V. 对自己进行转账操作是否给出提示信息并终止操作
- VI. 对不存在的用户进行转账操作是否给出提示信息并终止操作
- VII. 银行转账扣税是否正确，给出的提示信息是否正确

五. 其他按钮

1. 好友列表

- I. 添加好友后游戏好友列表是否正确显示该好友的用户名
- II. 添加黑名单后黑名单列表是否正确显示该好友的用户名
- III. 确定陌生人的定义

2. 主页按钮链接是否正确

3. 充值按钮链接是否正确

4. 用户中心按钮链接是否正确

5. 充值按钮链接是否正确

6. 上传头像功能是否实现

7. 绑定电脑功能是否实现

8. 系统设置

I. 系统配置

- a). 选择不保存账号密码，退出后再次登录是否清理原账号密码
- b). 选择只保存账号信息，退出后再次登录是否清理原密码，而保存账号
- c). 选择保存账号密码，退出后再次登录是否保存着原账号密码
- d). 选择接受所有玩家邀请是否能接受所有玩家的邀请
- e). 选择只接受好友玩家邀请是否只能接受好友玩家的邀请
- f). 选择不接受任何玩家邀请是否能屏蔽所有玩家的邀请
- g). 选中和取消显示用户进出信息是否正确的对应功能
- h). 重新设置老板键是否可以使用

II. 桌子规则

- a). 限制最低胜率是否可以拒绝和低胜率玩家同桌游戏

- b). 限制最高逃跑率是否可以拒绝和高逃跑率玩家同桌游戏
 - c). 限制积分范围是否可以拒绝和积分不在范围内的玩家同桌游戏
 - d). 选中不跟不受欢迎的玩家游戏是否可以拒绝和不受欢迎的玩家同桌游戏
 - e). 选中不跟 IP 地址相同的玩家游戏是否可以拒绝和 IP 相同的玩家同桌游戏
 - f). 设置桌子密码后上桌后是否需要密码才可以和我同桌游戏（确认百人类不可设置）
9. 切换用户按钮是否有限