

新旧项目如何从测试 角度推敏捷

宗刚

35代孙



宗泽（1060～1128）北宋末、南宋初抗金名臣

- 惠普QO非功能负责人
- 民企、创业、外企
- 开发、测试、项目经理、产品经理
- 敏捷实践者、高级程序员、DBA

议程

测试面临的困境

敏捷的核心

新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

关键敏捷测试实践

测试面临的困境

版本快速上线，无法保证质量；

开发人员不自测，丢给测试的版本经常通不过冒烟测试；

老板老是以业界“最佳实践”10:1的开发测试比说测试人员应该更少。

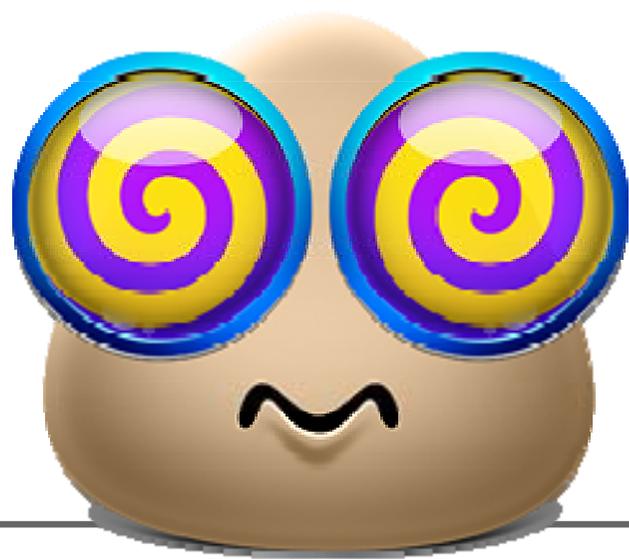
想求助于敏捷，开发人员也不愿写单元测试而停滞不前，怎么办？

最后测试人员只能埋头干活，没有时间抬头看路。



江湖中传说的敏捷

1. 所有好的都往敏捷靠，传统都是坏的
2. Best Practice 大集合?
 - a) 结对
 - b) 100%覆盖、100%自动化
3. 讲师背景不同，看问题的角度就不同
 - a) 百度 vs 惠普
 - b) 利益出发点不同，建立能力“壁垒”
4. 能力要求特别高
 - a) TDD
 - b) 结对



议程

测试面临的困境

敏捷的核心

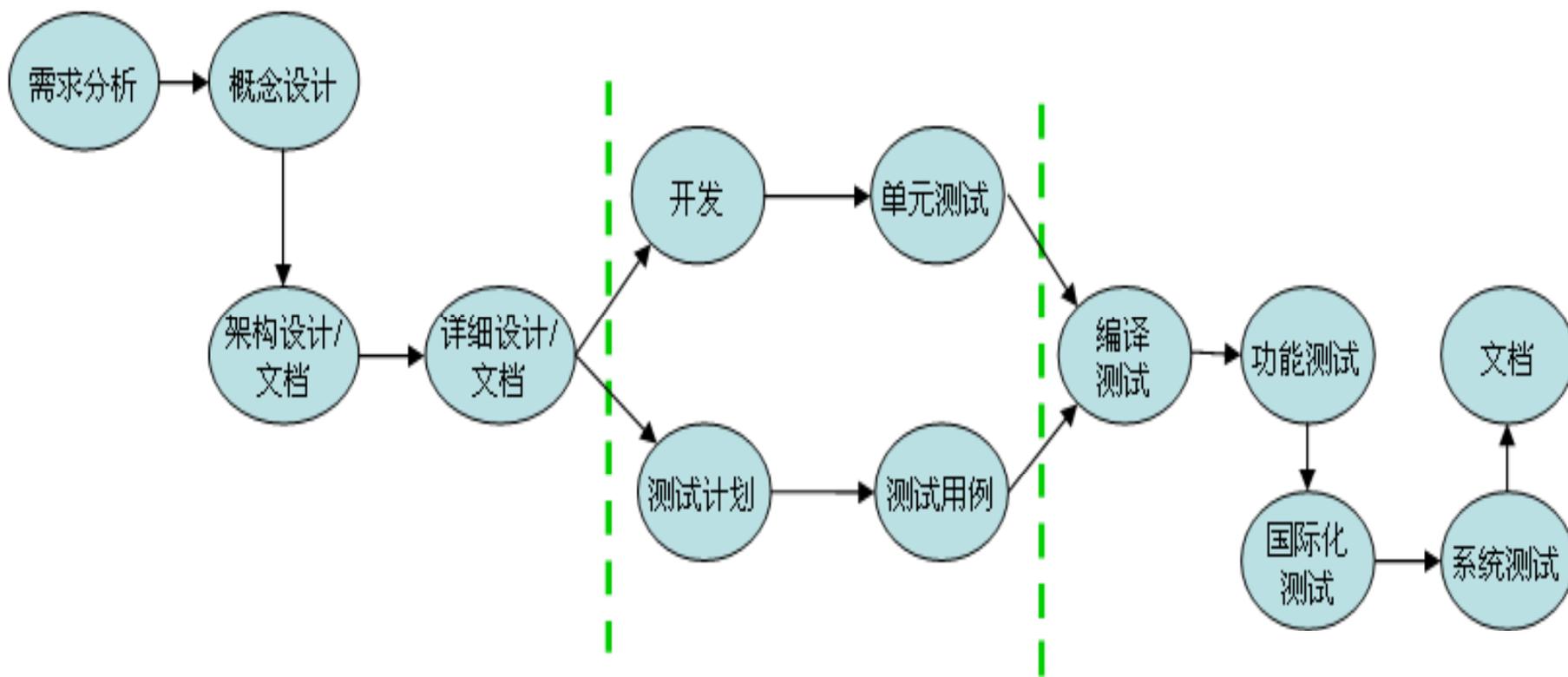
新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

关键敏捷测试实践

传统软件开发的模式



传统软件开发模式的前提假设

开始就存在着一套定义相当明确的需求；

改变是小型且便于管理的；

最后阶段系统集成会顺利进行；

我们完全可以按计划交付。



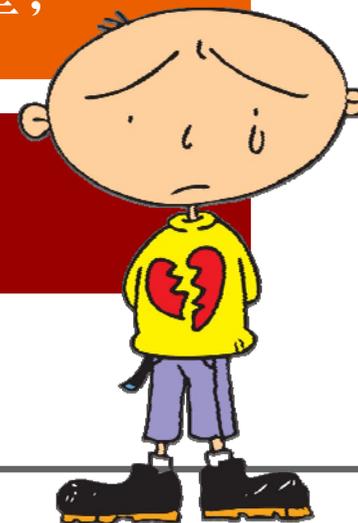
传统软件开发模式的挑战

系统有很多模块，无法集成，集成过程中大量的bug；

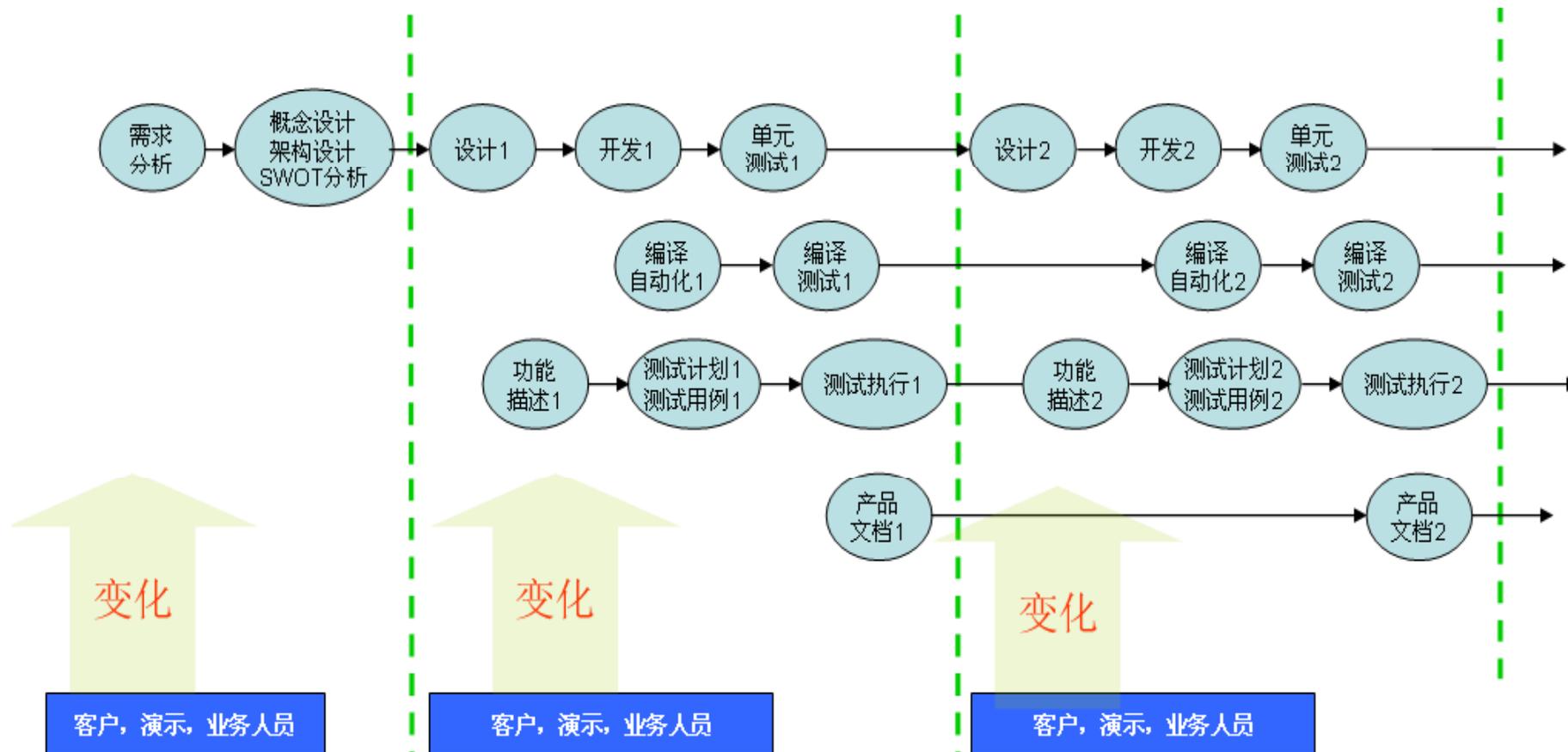
系统集成后不好用，不可用，无法满足业务需求；

变更实时发生，一个月50个版本，无法保证质量；

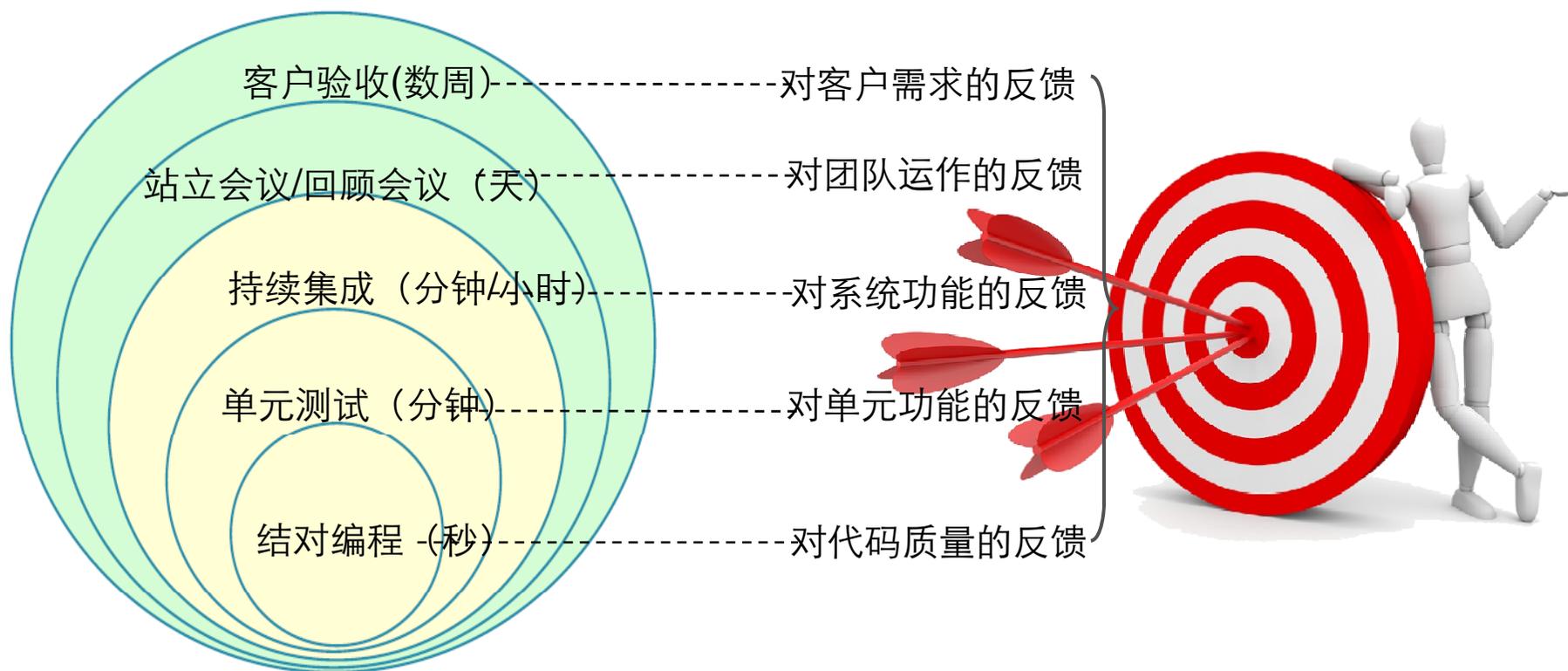
软件开发项目进度一推再推，缺乏透明性。



敏捷开发流程



多层次反馈不断调整以逼近目标



议程

测试面临的困境

敏捷的核心

新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

关键敏捷测试实践

新开发项目背景

- 企业性质：外企
- 人员结构：1项目经理 2业务 1架构 13开发 1UI 1测试
- 开发测试比：13:1
- 人员能力：多数来自民企Leader
- 地域分布：法国 中国
- 技术：B/S架构 主要进行数据转换，界面展现少

项目痛点

- 测试Case用于将来几个月之后
- 各开发自己负责一块开发，各扫门前雪
- 所有代码放在自己的电脑上
- 将来是一个未知数？

如何保证将来的质量？

如何快速提升质量反馈？（步骤）(1)

第一步：

- 问题：开发不Checkin 代码
- 解决方法：SVNStat 每天至少签入一次

第二步：

- 问题：接口是否统一，能否编译通过
- 解决方法：Checkin代码自动化编译 Ant CruiseControl

第三步：

- 问题：手动部署麻烦，常因环境问题浪费时间
- 解决方法：自动化部署

如何快速提升质量反馈？（步骤）(2)

第四步：

- 问题：如何快速验证签入的代码业务是正确的，常出A类Bug
- 解决方法：自动化冒烟测试 DBUnit从1到2，邮件通知修改Bug

第五步：

- 问题：冒烟测试经常通过不了
- 解决方法：开发人员自测，自动化部署脚本通用于开发和测试环境

第六步：

- 问题：有些Bug常出现，Bug缺少归类和分析
 - 解决方法：每周和开发人员一起分析Bug原因，增加Bug模块、Bug原因等字段，需求点和TestCase映射
-

如何快速提升质量反馈？（步骤）(3)

第七步：

问题：有一些模块Bug较多，有些人开发的Bug较多

解决方法：推动常出问题模块的开发人员单元测试，结对核心模块修改，提升一些开发人员的技能

第八步：

问题：代码质量反馈速度慢

解决方法：分不同粒度的自动化测试，代码签入就进行UnitTest，1个小时一次的集成测试，一天两次的全量测试

第九步：

问题：持续集成系统反馈速度太慢

解决方法：换Jenkins支持多台机器跑Case

本项目持续集成使用工具

– Tools: 静态分析

- StatCVS 统计CVS的变化
- Cloc 代码行统计
- Metrics 各种衡量指标
- Emma 测试代码覆盖率
- CheckStyle 代码风格检查
- Jdepend 查找包之间的依赖
- PMD 查找是否有复制拷贝的代码
- FindBugs 查找bug
- Jtest 全面查找问题（商业软件）

– Tools: 动态分析

- Junit 单元测试，集成测试
- DBUnit 数据库单元测试工具
- Junitperf 单元性能测试工具
- TPTP 白盒性能测试工具
- Diagnostics 白盒性能测试工具
- WebInspect 自动化黑盒安全测试

其它一些实践

版本管理

- 主干开发
- 测试代码也是代码
- 配置都是代码
- 基础架构也是代码

估算与优先级

- 产品负责定优先级
- 技术负责估算时间
- 产品依据实施时间调整优先级

结对

- 业务开发结对
 - 业务测试结对
-

项目成果

成果:

系统成功上线

开发测试需求和睦相处

产品团队和项目团队人员良性轮岗

不足:

UAT阶段系统才发现性能是大问题，花大量时间进行优化



议程

测试面临的困境

敏捷的核心

新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

关键敏捷测试实践

旧项目维护背景

- 企业性质：民企
- 人员结构：1项目经理 2业务 2架构 9开发 6测试
- 开发测试比：3:2【注】
- 人员能力：多数为毕业1-2年的人员
- 地域分布：中国
- 技术：C/S架构 主要应用于传统行业的数据计算

【注】：持续集成、工作分工、应用性质

项目痛点

- 老代码不敢动，一个函数40过个参数传入；
- 版本变更非常快，软件质量无法保证。

如何快速提升质量反馈？

止血优化

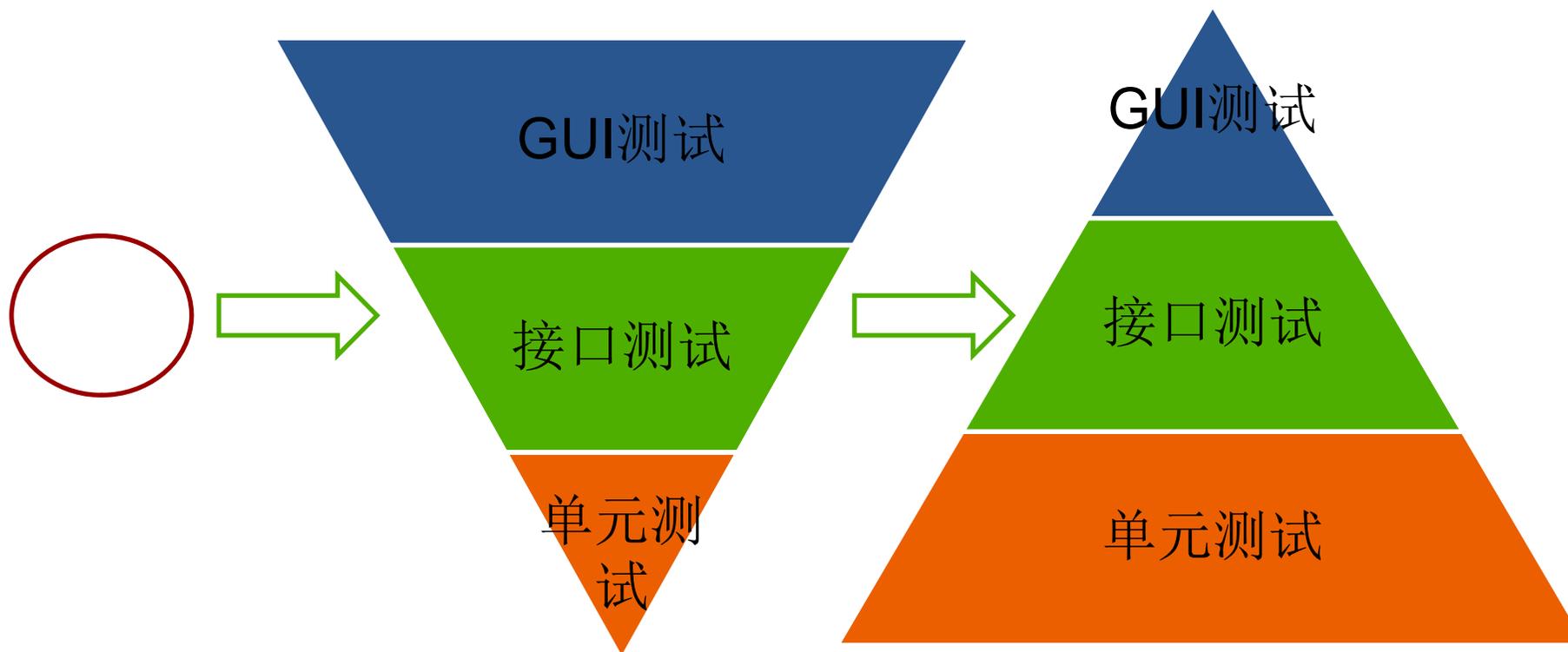
- 冒烟持续完善
- 复杂算法单元测试
- 自动化的三角图转化过程

结对

- 旧带新
- 核心模块设计编码
- 开发测试结对
- 业务与测试结对

估算与优先级

自动化的三角图转化过程



项目成果

成果:

持续成功维护**40**多个特性版本

开发测试需求和睦相处

不足:

系统在某客户现场出现严重性能问题，实施人员编故事。



议程

测试面临的困境

敏捷的核心

新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

关键敏捷测试实践

敏捷推动技巧

- 全局视图，痛点驱动
- 领导支持很重要，拿出数据说话
- 速赢与分步骤
- 80/20原则，别过度优化
- 不断反思，哪些地方可以进一步提升反馈

议程

测试面临的困境

敏捷的核心

新项目从无到有敏捷实践过程

旧项目从无到有敏捷实践过程

敏捷推动的技巧

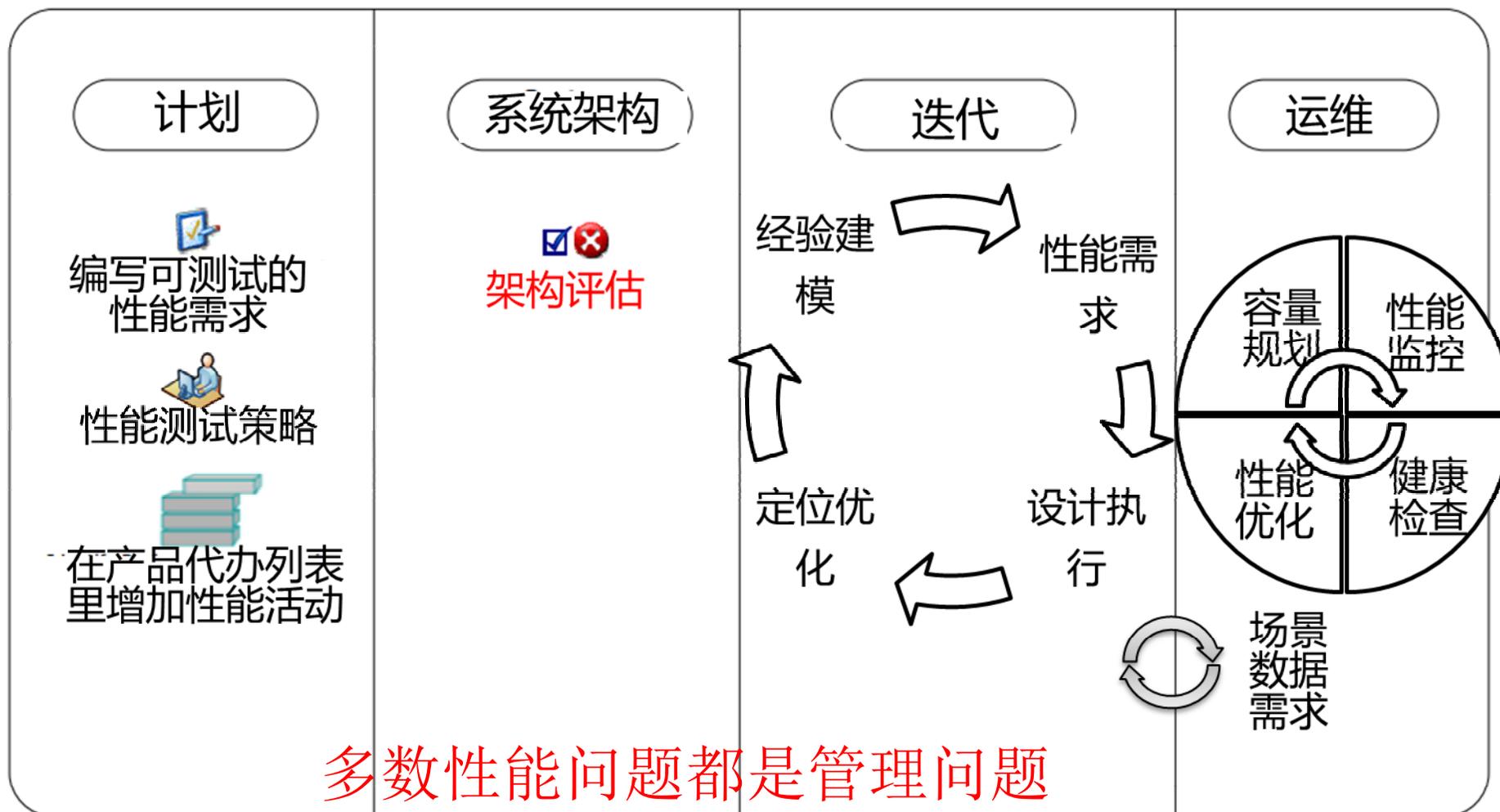
关键敏捷测试实践

关键敏捷测试实践

- A. 持续集成（首选实践）
- B. 冒烟测试再强调也不为过
- C. 注重实效的单元测试
- D. 有选择地结对
- E. 研发与业务估算和优先级



全生命周期敏捷性能框架



站得高看得远，别把自己看成测试



人人都是产品经理（mini-CEO）

- A. 工作的第一个项目：代码差、工作1-2年的人员、抢占市场
- B. 1个Bug引发的成本：互联网 微软 银行
- C. 自动化：不注重技术投入？ ROI
- D. 小团队最优不是最优：打架的绩效评估
- E. 商业模式 竞争力？

JUST DO IT!