



软件测试中的多快好省





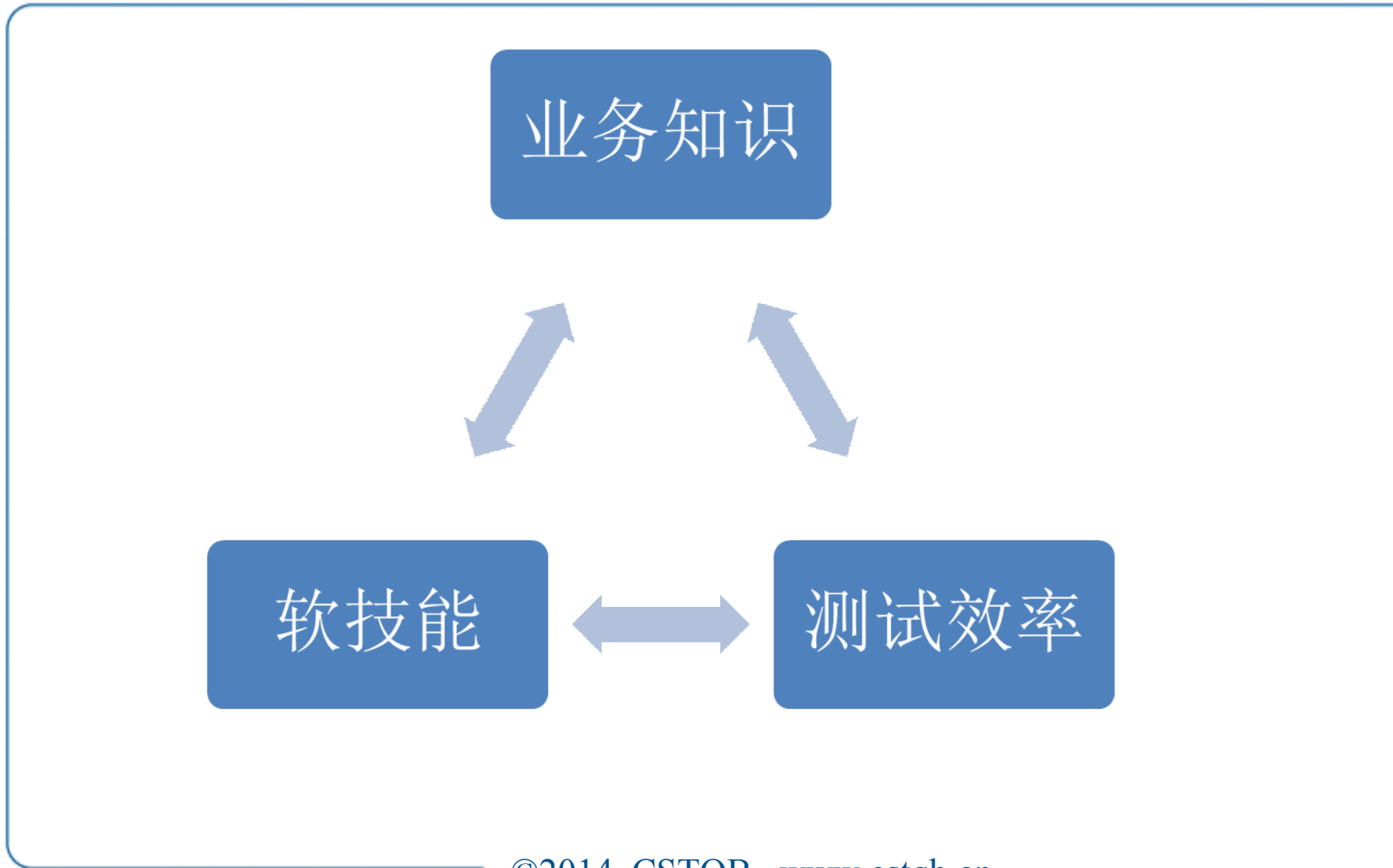
我

QQ群：老马SH

新浪微博：SWTBOK

软件测试的核心技能是什么？





残酷的现实测试生活中面临的各种挑战



能不能测试的更全一点

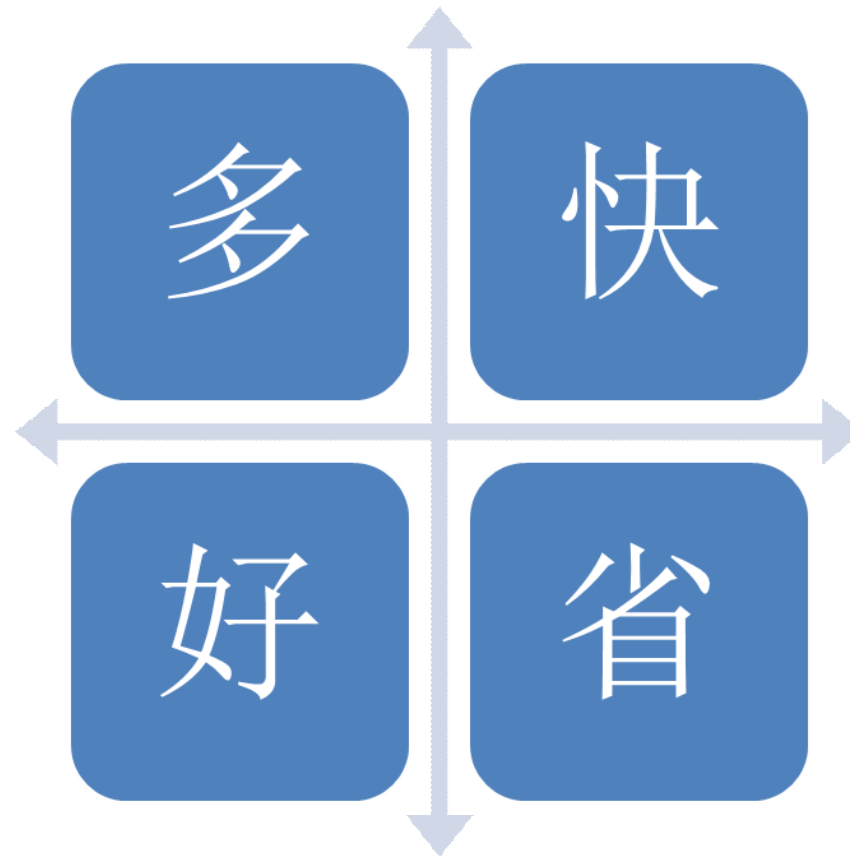
能不能不要在项目要发布的时候才发现严重的缺陷

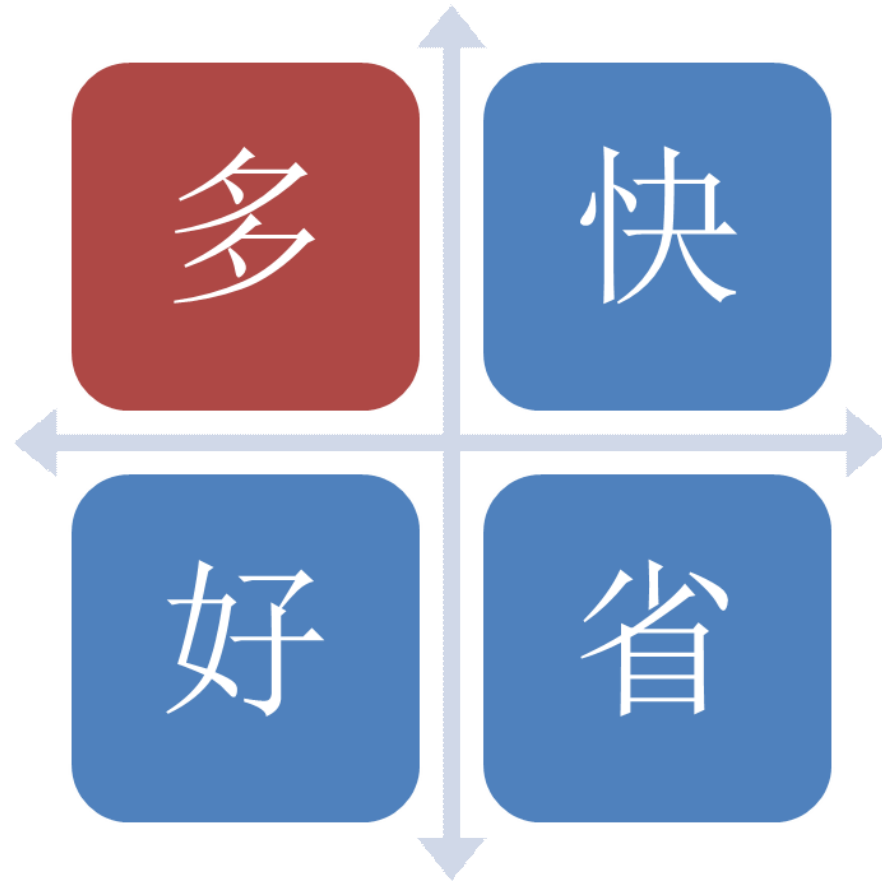
能不能少要点测试机器

能不能把测试周期减少一周

少两个测试人员可以吗

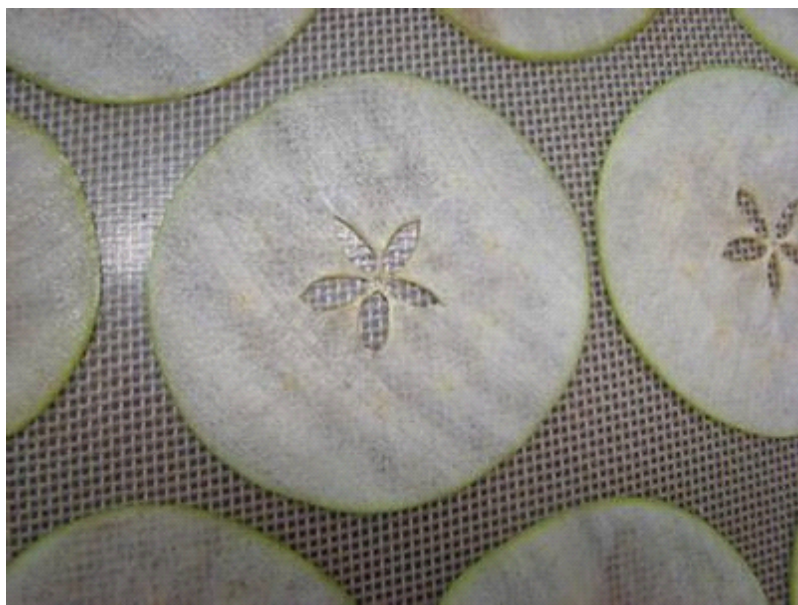
残酷的现实测试生活中面临的各种挑战







如何才能做到“多”





各种设计关注点



业务

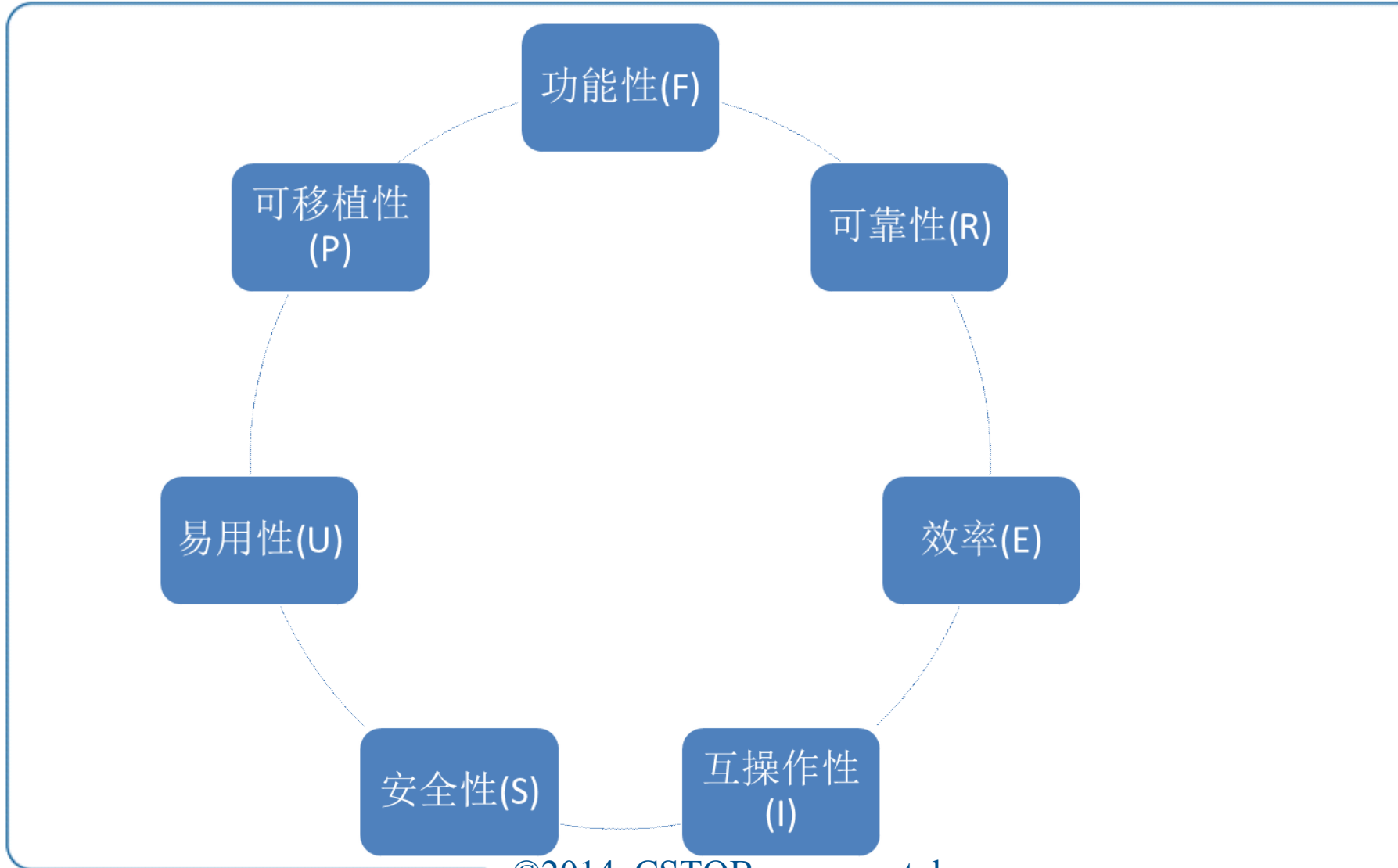
质量特性

数据

风险



FRESIUP质量模型





“多”的障碍





案例分析



项目案例分析







测试中的“快”





测试中的“快”



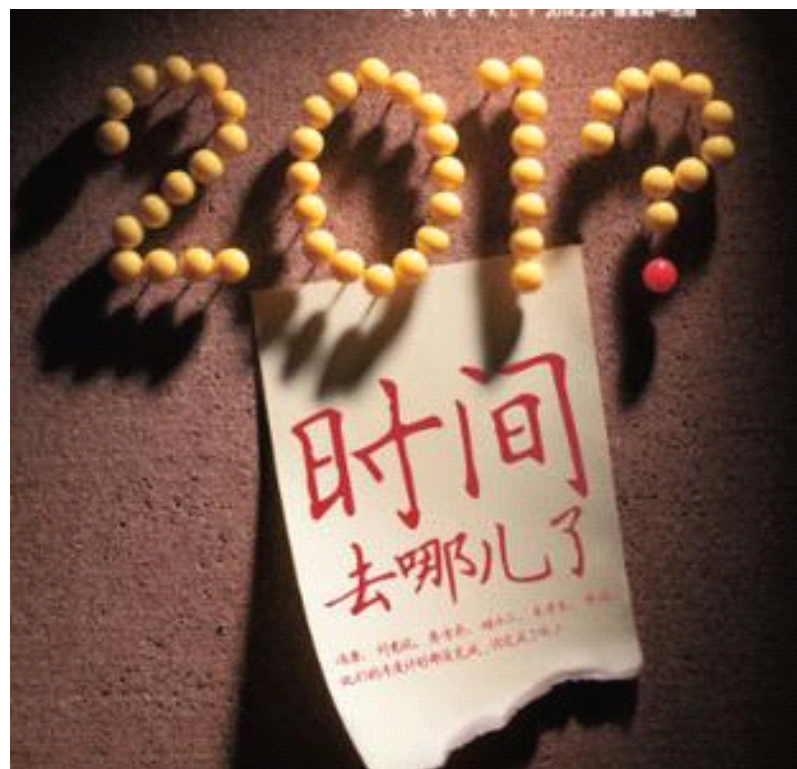
Test Is Dead



来源：Alberto Savoia, (GTAC) Opening Keynote Address - Test is Dead, 2011



测试中的“快”





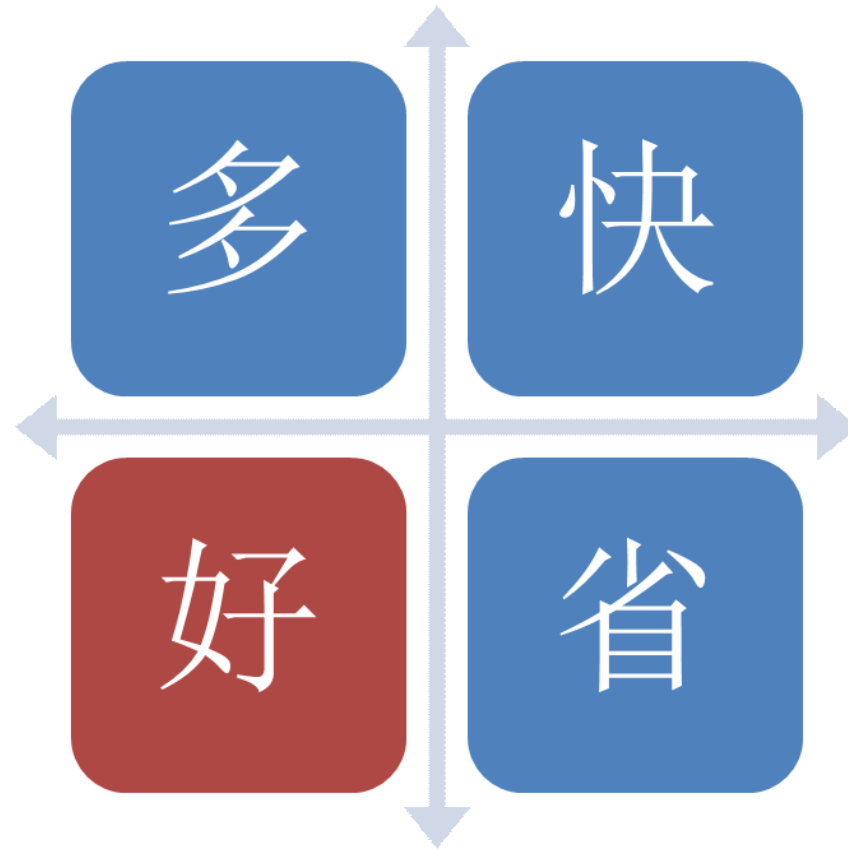
探索性测试 (Exploratory Testing)





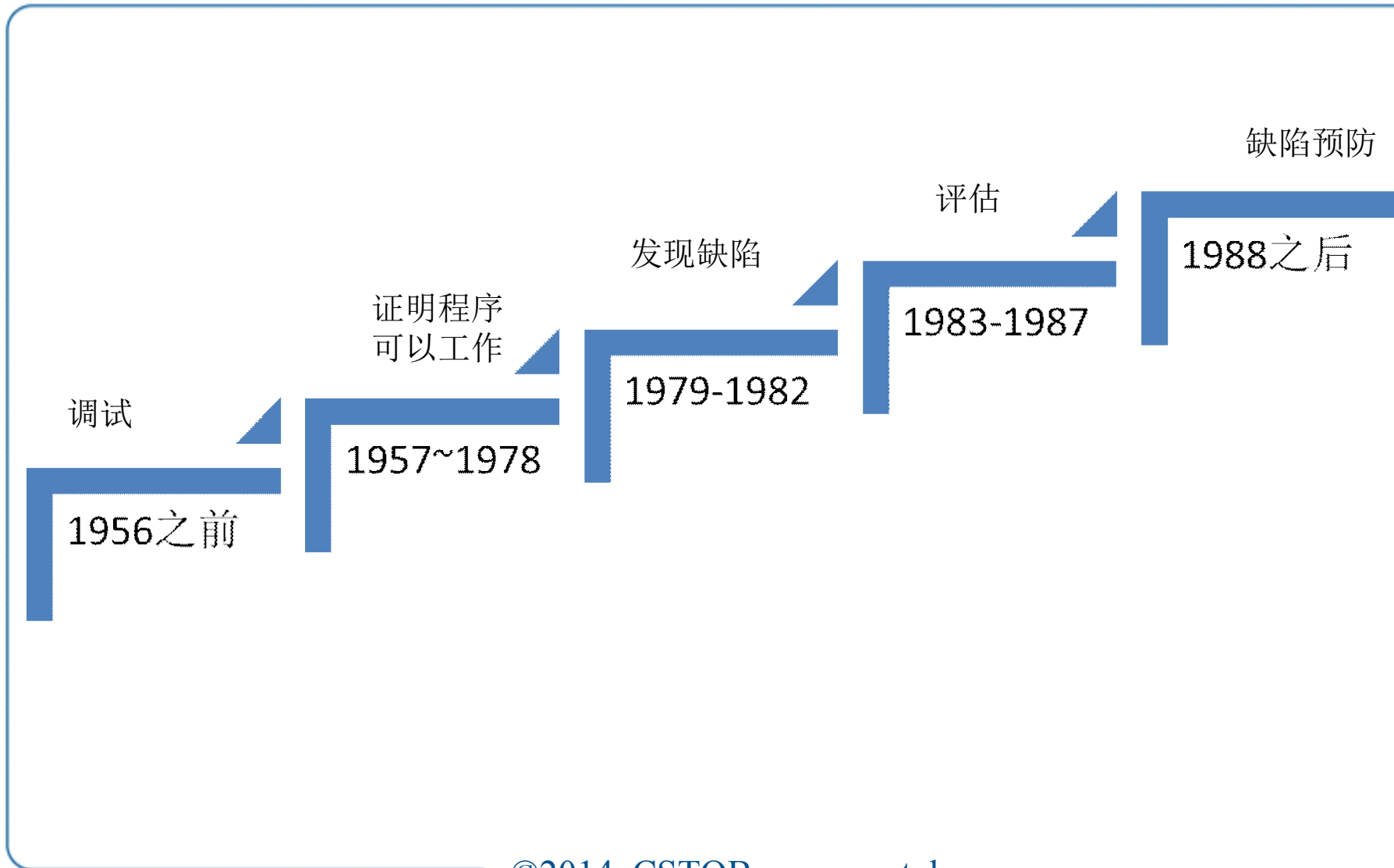
测试中的“快”- 案例分析







测试中的“好”

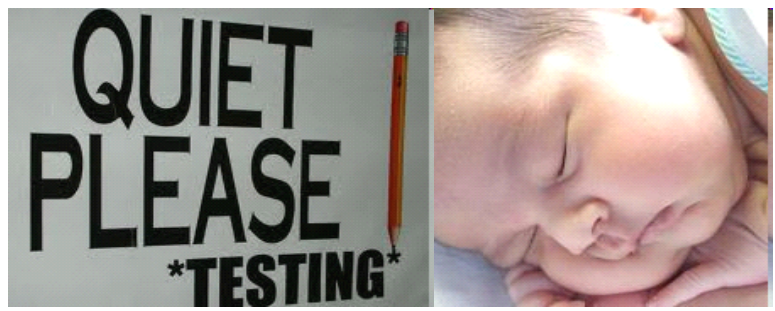
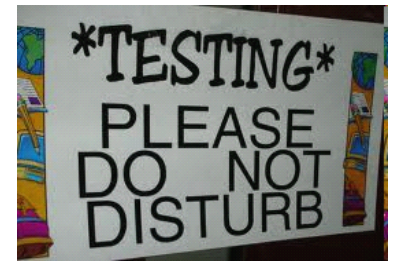
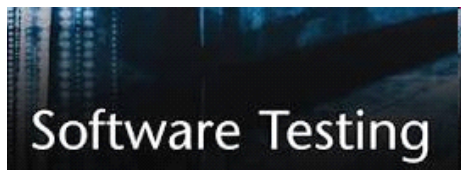


多 快
好 省

测试中的“好”



TEST

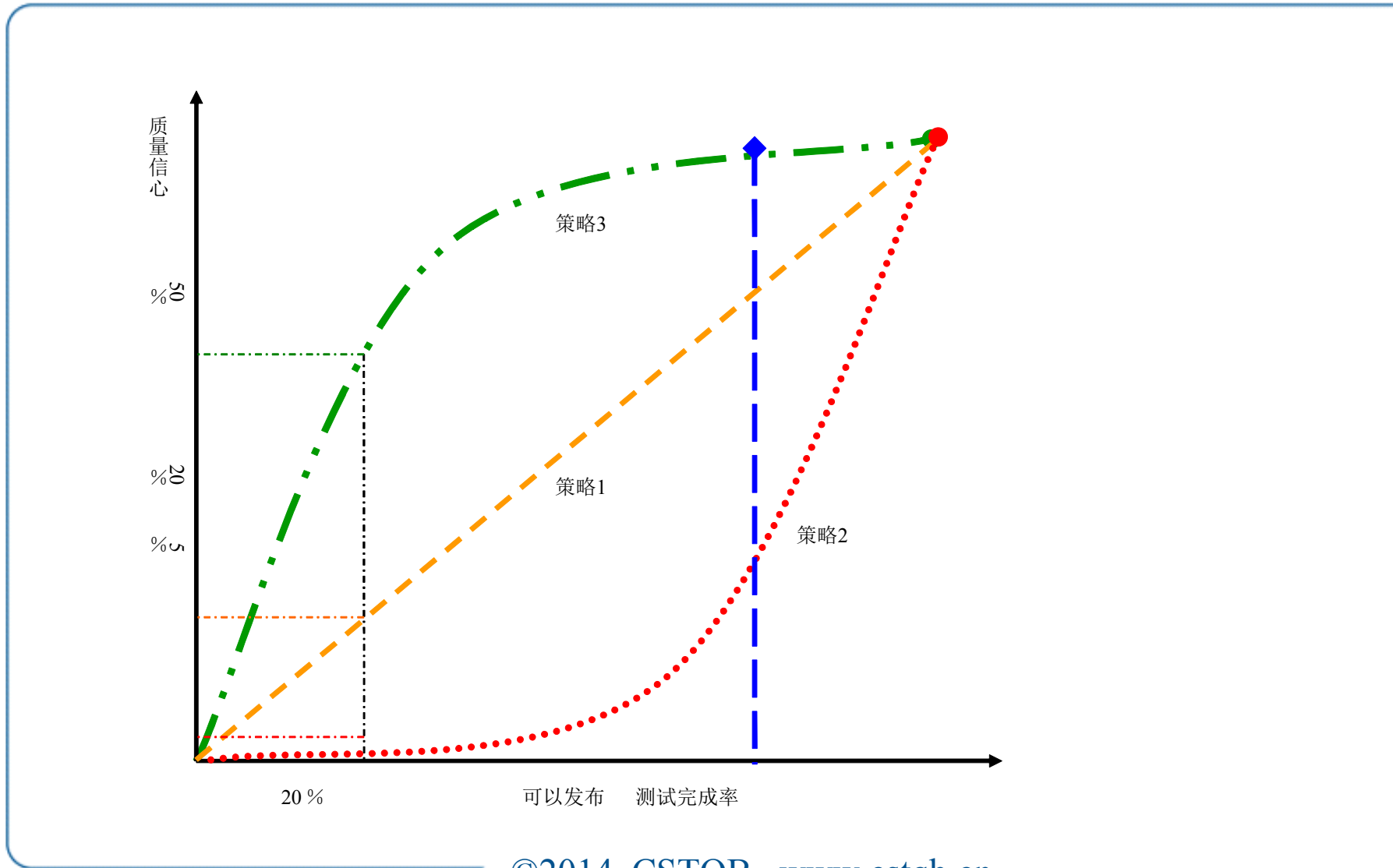


QB w



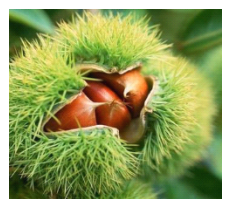


测试中的“好”





测试中的“好”







测试中的“省”





测试中的“省”



人员技能提高

测试的更准

优化的测试环境

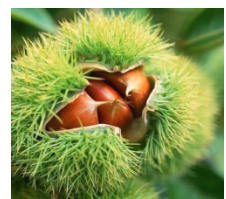
更好的测试模式

剔除重复的工作

剔除多余的工作



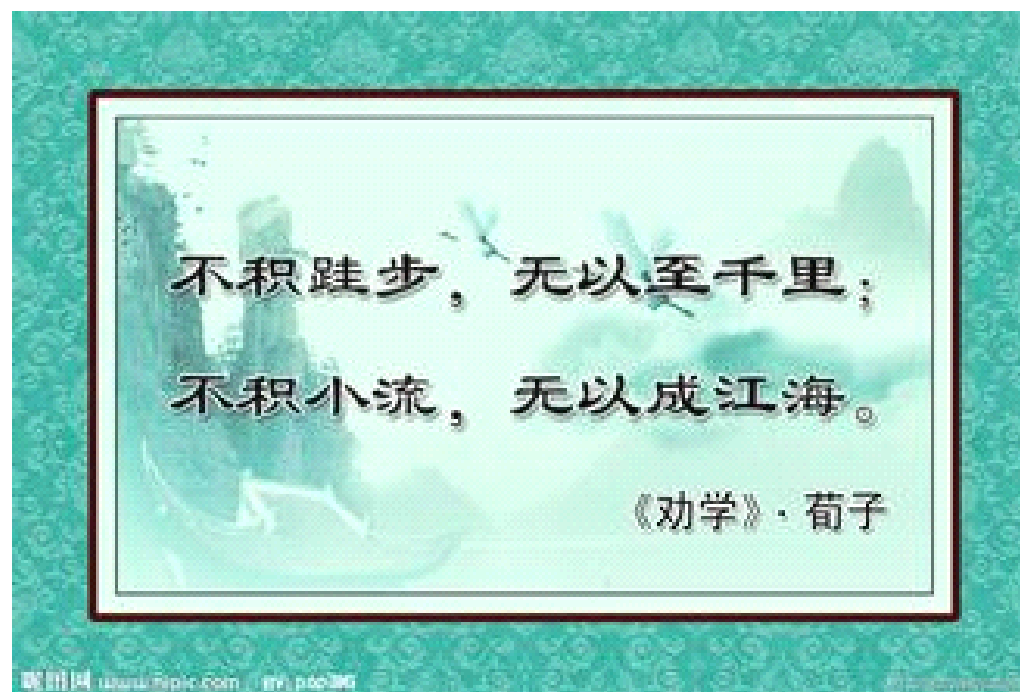
测试中的“省”







个人感悟





QQ群 : 老马SH
新浪微博: SWTBOK



Thank you
ISTQB®让测试更专业