

java从小白到架构师大牛必看书籍

一、基础类

- 1、《ThinkingJava》，入门第一位是建立正确的概念。
- 2、《Core Java》，我没系统读过，这本书更贴近实践，更多API的介绍，同样，更新也更频繁。

二、进阶类

- 1、《Effective Java》，在熟悉语法、API之后，你需要知道最佳实践和陷阱，没有比这本更好的。
- 2、《Java Puzzlers》，通过谜题介绍一些你可能没有注意到的边角料，作为趣味读物也不错
- 3、《深入Java虚拟机》，翻译一般，但不可不读，最好结合最新的JVM规范来读。

三、特定领域

1、网络编程：

（1）O'Reilly的《Java nio》，很多人都推荐，我个人觉的一般，基本上只是个API更详细的说明文档,O'reilly的java系列很多都是这样。

（2）推荐这本《Fundamental networking in java》，由浅入深教你怎么做java网络编程，并且介绍很多背景知识，甚至介绍了各种最佳实践、网络编程模型以及Java socket在不同平台之间的差异等等。

2、并发编程：

- （1）《Java Concurrency in Practice》，并发领域必读经典。
- （2）《Java并发编程：设计原则与模式》，同样是Doug lea的作品。
- （3）《java threads》，入门读物。

3、模式与设计

- 1、《设计模式》，GOF的经典。
- 2、《设计模式精解》，应该有最新版，个人认为更适合入门。
- 3、《Head first设计模式》，更轻松的入门读物。
- 4、《企业应用架构模式》
- 5、《分析模式——可复用对象模型》
- 6、《面向模式的软件体系结构》，国内貌似翻译了3卷，绝对经典，可惜翻译较差。
- 7、《重构——改善既有代码设计》，想写好代码必读。
- 8、《重构与模式》

4、方法论

- 1、《敏捷软件开发》
- 2、《测试驱动开发》，你不一定要TDD，但是你一定要学会做单元测试。
- 3、《Agile Java》，也可以作为java入门读物。
- 4、《快速软件开发》
- 5、《面向对象分析与设计》，OO设计必读。
- 6、《Unix编程艺术》，打开你的眼界。

5、Java之外

- 1、《unix网络编程》，学习网络编程必读书。
 - 2、《C++网络编程》上下两卷，介绍ACE的，但是其中对各种模式运用的介绍非常值的一读。
 - 3、《Joel说软件》，编程文化
 - 4、《人月神话》、《人件》
 - 5、《卓有成效的程序员》，给我很大启发的一本书。
 - 6、《程序员修炼之道》
 - 7、《计算机程序的构造与解释》，必读
 - 8、《算法导论》，可以作为参考书
 - 9、《深入理解计算机系统》
 - 10、《编译原理》龙书，最新版用java解释。
-