

一、新闻

新闻：有权限的用户可以为项目添加新闻

1. 可以用来介绍项目的新进展
2. 最新的新闻也会显示系统首页和项目主页上
3. 通过右上角的添加新闻按钮来添加（没权限看不到）

二、文档

文档：与本项目相关的文档可以统一放在这里管理

1. 管理员可以增加文档的类别
2. 可以为文档添加说明
3. 一份文档可以包含多个文件
4. 列表页上可以按照文档类别、日期、标题、作者进行排序
5. 每周技术分享的文档可以放到 redmine 上进行管理

三、文件

文件：类似于网盘的功能，为用户提供文件下载服务的地方

1. 可以对文件进行统一管理可以方便快捷共享文档，管理文件
2. 例如一些公共资源，像各个环境的地址等文件
3. 按照版本分类
4. 可以上传与某个版本相关的文件
5. 文件大小限制为 10M
6. 不要传过大文件，大文件应放到其他地方保存(如 FTP)

注：①记得分配权限时，按需分配，不然每个人都可以管理这些文件文档等

②这些板块都是分项目的，每个项目下都有这些板块，假如在 A 项目创建这些板块内容，项目 B 是看不到这些的，相应的只有属于该项目的成员才可以看到这些内容

四、Wiki

Wiki：一种多人协作的写作工具。

1. Wiki 是一个供多人协同写作的系统。
2. 每个 wiki 相当于一个主题，每个人都可以在这个主题里修改编辑、当你修改时防止与别人发生冲突，可以【锁定】，但是结束后别忘记解锁哦
3. 快速创建、更改网站各个页面内容，基础内容通过文本编辑方式就可以完成，使用少量简单的控制符还可以加强文章显示效果，通过简单的“[[条目名称]]”，可以直接产生内部链接。外部链接的引用也很方便
4. Wiki 也指一种超文本系统。这种超文本系统支持面向社群的协作式写作，同时也包括一组支持这种写作的辅助工具。对于 redmine 而言：
 - 1) 不需要会编写网页，可以很容易把各种资料做成网页形式分享，不比使用 WORD 更困难
 - 2) 所有有权限的用户都可以随时增加条目或者编辑现有内容，实现协作创造
 - 3) 所有修改都有历史记录，并可还原至前面的某一版本
 - 4) 右侧连接可以查看所有条目的列表，并按照标题或者日期排序
 - 5) 可以包含附件，如图片等

- 6) 提供丰富的格式，包括粗体、列表、超链接、嵌入的图片、代码语法高亮等
- 7) 因为创建和修改十分方便，因此不必等资料完善后才开始添加
- 8) 制作表格非常方便，内容填完，网页上内容就显示出来
- 9) 最大的优点是协作创作：不需要专门的管理员，没有专门的后台程序

Wiki 其实最大的用处是用来做知识库，类似于维基百科就是 wiki，引用网上的一句话："Wiki 不在于热闹，而在于它的成果--一个不断完善的知识库"，"享用这个知识库的人要比为这个知识库做贡献的人多得多"。特点和用法：①个人认为它的使用方法跟 bbs/blog 没有太大区别，都是某个人发起一个主题，后来人呼应，但不同的是后来人的呼应的目的在于“共同创作”。②Redmine 的 WIKI 功能，方便一个小组多人在线协作写文档，可以转换为 WORD、PDF 等。如果用 WORD 的话，只能一个人写完，上传到 SVN、GIT，另外的人在下载、编辑，无法做到多人协同。

五、配置

配置：对整个系统进行全局性的设置

1. 信息：在这里主要是配置项目的一些信息

- ① 项目名称：可以设置项目名称
- ② 上级项目：指定该项目的父项目，在 Redmine 0.9 版本之前，只允许 2 级嵌套；0.9 版本之后可以无限嵌套
- ③ 项目描述：可以对项目进行详细的说明，可以设置字体，颜色，插入图片，链接，如果格式有问题还可以点击右边 ‘文本格式 帮助’
- ④ 标示：由于 Redmine 支持多项目，而且采用 REST 架构，所以需要有一个 URL 的唯一标示，这个在创建项目的时候填写，一旦创建成功就不能修改
- ⑤ 主页：主页链接会显示在项目概述页面中
- ⑥ 是否公开：如果选中，该项目将允许所有用户浏览，包括非项目成员的用户。如果不选中，只有项目成员才有权限访问
- ⑦ 跟踪标签：这里可以设置开启哪些跟踪标签，默认可用的有三种：错误，功能和支持，根据项目需要进行添加
- ⑧ 自定义属性：例如电话，邮箱，联系人，公司名称等根据项目需要自行添加

2. 模块：项目中所需要的模块，根据项目需要，添加项目模块

3. 成员：指定项目成员，以及成员所具有的角色。Redmine 0.9 以后可以以组为操作单元，给组赋予角色，添加到项目中。这样该组的所有成员都成为该项目的成员，且属于相同的角色，相同的权限

4. 版本：可以对变更进行跟踪和计划，你可以个问题指定目标版本，然后再线路图中就能看到与该版本关联的问题列表。版本包括的属性：

- ① 名称
- ② 描述
- ③ 状态，这个属性是 Redmine 0.9 添加的，这些状态控制问题如何被指定目标版本。打开：默认值，没有权限；锁定：不能再给该版本指定新问题；关闭：不能再给该版本指定新的问题，而且不能重新打开已经指定目标版本

的问题

- ④ Wiki 页面，可以将该版本的主要事件写入 wiki 里面，以供浏览该版本时显示可选属性
- ⑤ 日期，版本完成的日期
5. 问题类别：可以有效组织管理项目的问题
6. Wiki：每个项目都可以有自己的 wiki
7. 讨论区：每个项目都可以有一个或多个讨论区
8. 默认情况下，活动阶段有 ‘开发’ 和 ‘测试’ 两种类型，管理员可以根据需要创建. 只有选中的活动阶段才会出现在[登记工时](#)页面的下拉框中