

## 移动 APP 专项测试重要性—Testfan 沉醉

- 在进行了手工的功能测试，也开发了一写自动化测试用例，并且做了一些性能问题的探索测试，在一些小的团队而言，感觉这样的工作已经做的很完美了，但是，你会慢慢发现，随着用户的增多，手机出现各式各样的问题，很多问题都会反应出来。

1. Crash 问题
2. 设备兼容性问题
3. 流量占用率的问题
4. App 在整个电量的占用比问题
5. App 在不同的网络环境下，出现的白屏问题

- 这些问题很难使用功能测试的方法找出问题来，只有通过特定的方法来找出问题的所在，这就是专项测试的手段，

接下来我将通过如下几个方面介绍一下，

1. 稳定性测试
2. 兼容性测试
3. 流量测试
4. 电量测试
5. 弱网测试
6. 性能测试

主要包含如下几部分：

1. 稳定性测试

在保证基本功能正确的基础上，app 的稳定性显得非常重要，如果 app 经常出现闪退和卡死，那么用户体验会带来很大的伤害，在有竞品的情况下很容易造成用户的流失。

提起 app 的稳定性测试大家都会想起 monkey 来，monkey 的学习门槛很低，

2. 兼容性测试

兼容性问题是比较容易遇到的一类问题，特别是当 app 的用户使用量越来越多之后，现在的手机型号千差万别，也加剧了碎片化的问题使得兼性问题不得不考虑。

3. 流量测试

现在移动互联网是通过付费的方式的，现在有很多 app 由于设计不合理这些方面。使得 app 的流量占用率比较高，用户会很容易放弃这样的 app。

4. 电量测试

对于移动设备而言，电量是一个非常关注的问题，如果要是 app 的设计不好，或者是代码的缺陷，就可能造成电量的消耗比较高，当用户发现电池的消耗高的化，这样的 App 会被用户卸载。

5. 弱网测试

移动互联网比较 PC 的互联网产品而言，移动互联网的使用网络花样特比的多，除了 Wifi 之外，还有很多复杂的网络情况，网络不稳定的情况很容易出现，让用户遇到这样的问题，很容易得到的是用户的投诉。

6. 性能测试

性能测试时指的是 app 端的性能测试，性能问题包括很多方面，CPU，内存的使用情况，以及如何快速完成页面的渲染。如果一旦出现内存 泄露问题，app 就会出现各种闪退和卡顿的现象。