### WEB端与移动端测试区别和总结

WEB端与移动端测试区别总结如下：

1、系统架构

　　WEB端

　　B/S结构，WEB端的前端一般不做端的区分

　　WEB端的上线不管是预发布还是N环上线，[server](javascript:;" \t "_self)上线后，前端同步更新，一般是不存在多个版本的问题；

　　移动端

　　C/S结构，移动端的前端分为安卓端&iOS端

　　移动端的server上线后，客户端还是存在多个版本，需要考虑旧版本兼容&回测问题

　2、抓包工具

　　WEB端

　　WEB端有个比较方便的方法可以查看前端请求的接口：Chrome浏览器里打开检查，可以从network里直接查看前端请求的接口

　　当然也可使用抓包工具抓取请求

　　移动端

　　移动端常用的的抓包工具有Charles、fiddler等，可以通过连接代理等方式抓取请求

　　3、UI自动化

　　WEB端

　　WEB端常见的就是 unnitest + selenium 了，需要安装所需要[浏览器](javascript:;" \t "_self)的driver

　　移动端

　　移动端常见 appium，是在selenium的基础上发展而来，当然还有一些封装的很不错的工具，例如网易出品的基于图像识别和 poco 控件识别的 Airtest

　　4、接口自动化

　　WEB端

　　WEB端的接口相对简单

　　移动端

　　需要带上version/productid等参数信息，因为可能会有新旧版本兼容等问题，不同版本可能会出现返回不一样的情况

　　需要有 client 信息，Android/iPhone/iPad，一般可以提取成环境变量单独存放

　　5、性能

　　WEB端

　　WEB端的性能更注重页面响应速度，一般会用JMeter

　　移动端

　　更注重并发、qps、耗电量等指标，同样也会用JMeter，另外也有集成好的PerfDog等工具可应用

　　6、兼容

　　WEB端

　　更侧重于电脑系统、浏览器类别/版本的兼容

　　移动端

　　更侧重[手机](javascript:;" \t "_self)系统版本、品牌、屏幕尺寸、分辨率等的兼容

　　7、安全

　　WEB端

　　常用工具：BurpSuite、appcheck、appscan等（目前我就接触过这几个哈哈）

　　移动端

　　有一些第三方的加固可以接入例如：360加固，爱加密等；可根据项目的需求调研选择，有一点副作用就是可能会带来crash率的一点点上升，接入后需要比较全面的回归测试

　　8、app测试更注重的一些方面

　　安装、卸载、覆盖安装（关注缓存）、冷启动/热启动等

　　中断事件（返回，画面、音频的打断，电话、锁屏、切后台等操作）

　　操作类型：手势（左滑右滑上滑下滑，拖动，长按，多点触控）

　　网络状况：4G/Wi-Fi，网络切换，弱网，断网

　　权限：拍照、录音等需要权限

　　安装包的大小

　　横竖屏翻转

　　app大多是直接面向用户的，所以交互体验比web端的要求要高许多，同时一些网络情况、内存等影响因素比较多且复杂，所以一些容错的处理也非常重要